

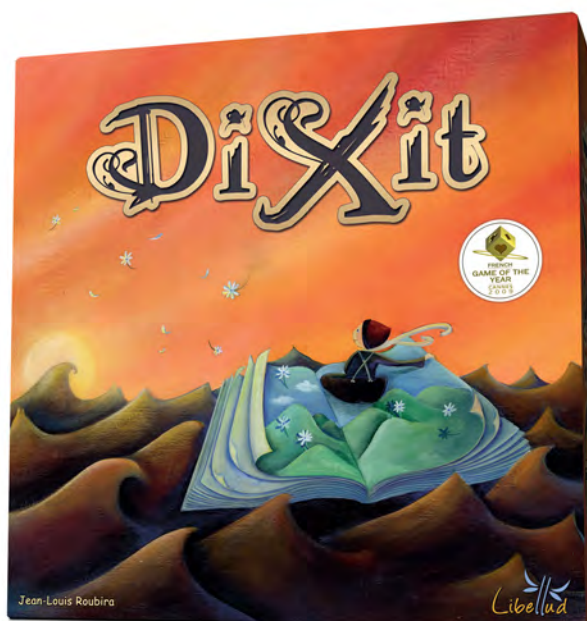
# Magazin für Brett- und Gesellschaftsspiele in Österreich

## FRISCH GESPIELT

www.frisch-gespielt.at

4. Jahrgang

Heft 1/2010



„AUCH IHR SPIEL DES JAHRES 2010?“

Dominion Seaside - Andere Länder, andere Sitten - Seeland - Kyklades - Egizia - The Priests of Ra - Jaipur - Jungle Speed - Shen Shi - Macao - Vor den Toren von Loyang - Okko - Kamisado - Tokio Train - Atlantis - Tobago - Vasco da Gama - Hotel Samoa - Flip it! - Cobra Cube - Numeri - Tarantel Tango - Frutta di Mare - yellow Stories - Manimals - Alkazaar - Gonzaga - Don Quixote - Aargh! Tect - Wilde Wikinger - Krakenalarm - Städtetour - Turi Tour - Mini-steps Farbspiel - Raupe Nimmersatt - Monstermania - Nelly - Nino Delphino - LEGO Shave a sheep - LEGO UFO Alarm - LEGO Magma Monster - LEGO Pirate Plank - Schweineschwänzchen - Kroko Frosch - Shaun Kuchenchaos

**IN 80 SPIELEN UM DIE WELT - EINE SPIELERISCHE REISEPLANUNG!**

# Spielend Reisen, Reisen im Spiel!

Reiselust und Fernweh lassen sich nicht immer ausleben: Mangelnde Urlaubstage, nebenberufliche Aufgaben, ehrenamtliche Dienste stehen da im Weg, auch wollen *Fips* (Meerschweinchen), *Alanis* (Papagei) und *Hasso* (Hund) versorgt sein und das fehlende Kleingeld (Ebbe) macht uns in der Finanzkrise zusätzlich einen Strich durch die Rechnung. Dazu trüben Fluglinienkonkurse, Unruhen im Urlaubsland und neuerdings auch unkalkulierbare herumschwirrende Vulkanaschewolken den Willen, ein Flugticket zu kaufen. Kurz gesagt, wir bleiben daheim!

Will man dennoch dem Alltag oder der näheren Umgebung, zumindest geistig, entfliehen, so sind natürlich Bücher und Filme die erste Wahl. Kulinarische Exotik-Exzesse, sei es am eigenen Herd oder in Klischee verseuchtem Ambiente diverser hochgelobter Lokalitäten, können aufkeimendes Fernweh durchaus weiter befeuern. Wer hingegen seine Augen entlasten, den Buchseiten und der Glotze entfliehen und sich auch nicht dem Risiko einer Magenvergiftung aussetzen möchte, dem bieten wir in der vorliegenden Ausgabe eine kostengünstige Reise-Tour an:

*\*In 80 Spielen um die Welt\**

So nennen wir die neue Serie, die uns – angelehnt an Jules Vernes Romanklassiker – in den zukünftigen Sommerausgaben spielerisch an die verschiedensten Urlaubsdestinationen heranführen wird. Natürlich werden wir unser Hauptaugenmerk auf die ak-

tuellen Spiele legen, die uns von fernen Ländern und fremden Sitten erzählen. Ein Reiseführer der verspielten Art, sozusagen. Und falls Sie doch einmal das Fernweh packt, Sie nicht anders können, als in die weite Welt zu ziehen, nun, dann verzichten Sie doch für einmal auf das Flugzeug und wählen, wie einstmal Vasco da Gama, das Schiff. Es mag vielleicht seine Zeit brauchen, bis Sie Ihre Destination erreicht haben. Aber während der gemächlichen Reise können Sie ihre Seele baumeln lassen, sich große und kleine Gedanken machen und mit anderen Menschen ins

Gespräch kommen. Was eignete sich da besser, als mit einem kleinen Spiel neue Kontakte zu knüpfen und zu festigen? An guten und faszinierenden Spielen herrscht kein Mangel, wie Sie sich auf den nächsten Seiten vergewissern können. Die Entscheidung liegt bei Ihnen. In diesem Sinne wünschen wir eine angenehme Reise.

thomas bareder  
richard k. breuer

★ IN 80 SPIELEN UM  
DIE WELT ★

*frisch gespielt* bewertet die mehrfach Test-gespielten, hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

**1-3 = MÄSSIG**

**4-6 = GUT**

**7-9 = SEHR GUT**

Mit einer **10** wird ein so genanntes „Ausnahmespiel“ bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk.

Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das „fine-tuning“, also ob es bei einem guten Spiel eine „4“, „5“ oder „6“ wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Zielgruppe für das Spiel an!

**IMPRESSUM** *frisch gespielt* erscheint im 4. Jahrgang; Magazin für Brett- und Gesellschaftsspiele **Herausgeber und Verleger:** Magazin „frisch gespielt“ e. U., Draschestraße 15/21, A-1230 Wien, Tel. 0699 10 11 10 54, www.frisch-gespielt.at, E-Mail: frisch-gespielt@chello.at **Chefredakteur:** DI Thomas Bareder, Tel. 0699 10 11 10 54, E-Mail: frisch-gespielt@chello.at **Redaktionsadresse:** Draschestraße 15/21, A-1230 Wien **Layout & Satz:** richard k. breuer, wien – www.1668.cc **Druck:** Druckerei Ueberreuter Print GmbH, Korneuburg **Erscheinungsweise:** dreimal jährlich **Preise Inland:** Einzelpreis € 4,50 / Jahresabo € 12,90 inkl. 10% MWST, Porto und Versandkosten **Preis Ausland:** auf Anfrage || **Offenlegung gemäß § 25 Mediengesetz** **Medieninhaber:** Magazin „frisch gespielt“ e. U., Draschestraße 15/21, A-1230 Wien **Unternehmensgegenstand:** Herstellung und der Vertrieb von Zeitschriften sowie Online-Informationen aller Art **Beteiligungsverhältnisse:** 100 % Magazin „frisch gespielt“ e. U., Wien.

# AM WEG ZUR ERLEUCHTUNG

**LUDOART: SHEN SHI** von Andreas Schmidt FÜR 2 - 4 MÖNCHE

Prüfe dein Geschick und Mitgefühl, denn wer zuerst alle acht Pfade beschritten hat, geht dabei als „Shen Shi“ erleuchtet hervor. Zeige Mitgefühl mit anderen Mönchen und löse sie ab!

Czarne, Vorreiter in Sachen Spiel trifft Kunst, hat wieder zugeschlagen und allen Sparstiften zum Trotz ein – wie es Ludoart entspricht – Materialkosten intensives Spiel auch im Krisenjahr 2009 herausgebracht. Bedruckte edle Holzschachtel, Mini-Samtteppiche, Mönchsfiguren aus Metall und um das komplette Eintauchen in die Atmosphäre zu erleichtern, Räucherkegel und Soundtrack zum Spiel.

Spielerisch begegnen wir uns auf dem Spielbrett, um acht Punkte zu erreichen, was durch Schlagen eines Mönchs unterschiedlicher Größe passiert. Meister und Großmeister gehen über Meditationskissen oder schweben mitsamt Kissen über freie Felder. Der Rochadenartige Mönchswechsel stellt eine weitere Option dar, sich günstig zu positionieren. Ein Mönch wird abgelöst, wenn ein fremder Mönch den Platz auf seinem Kissen einnimmt, wobei nur ein Großmeister einen Meister ablösen kann und umgekehrt. Der abgelöste Mönch verlässt die Tempelhalle (Spielplan) und kann beziehungsweise muss von seinem Besitzer im nächsten Spielzug wieder eingesetzt werden.

Bei *Shen Shi* herrscht Tüftelgefahr, besonders bei vier Spielern erkennt man nicht alle Möglichkeiten sofort. Routinierte Taktikfreunde werden ihren Spaß haben, denn Meditation ist zwar Thema, wird aber keineswegs in irgendeiner Form verlangt, wobei das Spiel keineswegs für zwischendurch taugt – und das wollen wir Mönche auch nicht!



## FAZIT

**10\*** / 6 + 1 \*\*  
THOMAS BAREDER

*Shen Shi* besticht durch Material und Verarbeitung in der für semi-abstrakte Taktikspiele so wichtigen Haptik, aber auch Optik und ermöglicht zudem wohl erstmals ein ganzheitliches Spielerlebnis mit Räucherkegel und CD mit passenden Klängen. Von Meditieren kann zwar keine Rede sein, dennoch könnte man der Nachdenkphasen wegen den Eindruck haben, es wäre so.

\* Sammler von spielbarer Kunst  
\*\* Extrabonus Material



## Hörbuch-Tipp

Atemberaubende Drachen, surrende Luftschiffe und flügel-schlagende Kraniche sind die Ingredienzien für ein phantasievolles Hörspiel aus der Feder von Kai Meyer: Schauplatz ist China. Dort wächst das Mädchen Nugua unter Drachen auf, bis diese eines Tages spurlos verschwinden. So beginnt sie ihre lange Suche in den Weiten Chinas. Sie begegnet unsterblichen Magiern, fliegenden Schwertkämpfern und Niccolo, dem Jungen mit den goldenen Augen, der selbst auf der Suche nach den Drachen ist. Ein Ohrschmauß für alle ab 10 Jahren!

ISBN: 978-3-86717-403-9

Verlag: Hörverlag

Medium: 6 CD(s)

Laufzeit: 374 Minuten

Österreichs erster  
Hörbücher- & Hörspiele-Shop



Angebote, Empfehlungen, Neuheiten  
Von zu Hause bestellen oder Sie besuchen uns  
**AUDIAMO Wien - Kaiserstraße 70**

Weitere Lesungen und Hörspiele von Kai Meyer:



Kai Meyer: €24,98  
Seide und Schwert



Kai Meyer: €8,95  
Die Alchimistin



Kai Meyer: €29,95  
Die Geisterseher



Kai Meyer: €34,95  
Die Wellenläufer



Kai Meyer: €29,95  
Die Wolkenvolk Trilogie



Kai Meyer: €29,95  
Der Brennende Schatten



Kai Meyer: €29,95  
Die Sturm Könige



AUDIAMO  
Kinder Hörbuch



AUDIAMO  
Hörbuch

[www.audiamo.at](http://www.audiamo.at)

Unser Kundendienst schickt Ihnen Ihren Hörbuch-  
Kinderhörbuch- oder Hörspielkatalog gerne zu  
und berät Sie bei der Auswahl Ihrer Hörbücher.

Tel. 01 69 995 3190

Mo-Fr 9.00 - 19.00, Sa 10.00 - 17.00